Cierre de Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Proyecto | Petsitting |
| Objetivo general  Construir un dispensador de alimento para mascotas con el fin de surtir de alimento al plato de comida con base las siguientes características; raza, edad, tamaño y peso de forma automática. | |
| Fecha de inicio de proyecto  07 - enero - 2019 | Fecha término de proyecto  15 - noviembre - 2019 |
| Entregables generados por el proyecto | Aplicación de escritorio.  Dispensador de alimento conectado con Arduino e infrarrojo  Documentación generada por el equipo de trabajo.  Manual de usuario.  Manual técnico. |
| Logros del proyecto | Se termina en su totalidad la aplicación de escritorio y conecta a la plataforma de Arduino la cual determina la cantidad a dispensar gracias a sus cálculos integrados en el mismo, y así poder mantener la alimentación de la mascota de manera correcta.  Se termina todo el sistema en fecha establecida. |
| Beneficiarios del proyecto  La empresa XYZ y el equipo de trabajo logran ABC y serán uno de los primeros en beneficiarse con dicho proyecto. | |
| Comentarios generales  Se comenta de manera general los logros, pendientes que se tengan. La visión delo que puedan mejorar y/o aprendido a lo largo del proyecto. | |
| (NOMBRE)  Líder de proyecto | (NOMBRE)  Gerente de proyectos |